**Khoa Công nghệ Thông tin BM Cơ Sở Máy Tính**



A. **QUI ĐỊNH VỀ VIỆC NỘP BÀI**

− Mỗi bài tập tương ứng với 1 project, tên Project là ***BaiXX***, với ***XX*** là thứ tự của bài tập (Ví dụ bài tập 1 tên Project tương ứng là ***Bai01***).

− Tất cả các bài tập được đặt bên trong một thư mục, tên thư mục theo quy định như sau: ***HoVaTen\_MSSV***. Ví dụ Sinh viên Nguyễn Sơn Trà có MSSV là 19521269 thì đặt tên thư mục như sau: ***NguyenSonTra\_19521269***

− Sau đó nén thư mục trên thành tập tin .zip hoặc .rar (tên file nén cũng theo quy định như tên thư mục). Ví dụ ***NguyenSonTra\_19521269.rar***

− ***Lưu ý xóa thư mục được phát sinh sau khi biên dịch (thư mục Debug, thư mục ẩn .vs,…) của mỗi project***

− ***Những bài nộp không đúng qui định như trên sẽ bị trừ 2 điểm***

# − Tất cả các bài làm có tính chất sao chép (copy) sẽ nhận 0 điểm

**B. BÀI TẬP THỰC HÀNH:**

1. Viết chương trình xếp loại học lực cho học sinh. Cách tính **điểm xếp loại học** lực **theo thang điểm 10 (**Từ 8.0 – **10** : Giỏi. Từ (6.5 – 7.9) : Khá Từ (5.0 – 6,4) : Trung bình. Từ

(< 4,9) : Yếu.

1. Yêu cầu:
   1. Viết chương trình nhập vào 3 số, tìm số lớn nhất, nhỏ nhất của 3 số đó.
   2. Viết chương trình nhập vào 4 số, tìm số lớn nhất, nhỏ nhất của 4 số đó.
   3. Viết chương trình nhập vào một số. Xuất ra màn hình chuỗi “số chẵn” nếu số đó

là số chẵn. Xuất ra màn hình chuỗi “số lẻ” nếu số đó là số lẻ

1. Viết chương trình nhập vào số nguyên n. Tính và in ra các tổng sau:
   1. S = 1 + 2 + … + n
   2. S = 1^2 + 2^2 + … + n^2
   3. S = 1 + 1/2 + … + 1/n
   4. S = 1\*2\*…\*n = n!
   5. S = 1! + 2! + … + n!

1. Viết chương trình nhập vào một số nguyên n, kiểm tra và xuất kết quả n có phải là số nguyên tố hay không?
2. Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương n, nếu nhập sai yêu cầu nhập lại cho đến khi nhập đúng. Xuất ra màn hình các số nguyên tố < n.
3. Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương n. Tính tổng các chữ số của n và xuất kết quả ra màn hình.
4. Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương n, tính tổng tất cả các số nguyên tố nhỏ hơn n và xuất kết quả ra màn hình.
5. Viết chương trình nhập vào ngày tháng năm
   1. Kiểm tra có phải năm nhuận không
   2. Cho biết ngày đó là thứ mấy trong tuần
   3. Xuất ra màn hình ngày kế tiếp
   4. Cho biết ngày tháng năm đã nhập cách ngày hiện tại bao nhiêu ngày

***GIẢNG VIÊN CÓ THỂ CHO THÊM BÀI TẬP.***



***Môn Lập trình Hướng đối tượng***